

90s Dreams bringt den Chrom-und-Schachbrett-Look der Renderfarmen von 1996 in einen Third-Person-Shooter

90s Dreams erscheint am 14. Oktober 2027 auf Steam für Windows und Mac. Launch-Preis 14,99 €.

90s Dreams ist ein Third-Person-Shooter, der in den Raytracing-Bildern der Neunziger spielt: Chromkugeln auf endlosen Schachbrettern, Glaskegel, Spiegelhallen und ein Himmel, der ein einziger langer Farbverlauf ist. Man fliegt mit einem magentafarbenen Ikosaeder hindurch.

"Jedes Raytracing-Bild in einem 90er-Magazin hatte eine Chromkugel, ein Schachbrett und einen Lens Flare", sagt Lucas Dima, der das Spiel allein entwickelt. "Ich wollte durch so ein Bild fliegen und Dinge abschießen."

Was im Spiel steckt

- Eine Kampagne mit 12 Levels über Schachbrettebenen, Spiegelhallen und Wirbeltrichter
- Ein Schiff mit drei Looks: solide, Wireframe und Lichtquelle
- Gegner aus den Grundkörpern eines Renders von 1996: Kugeln, Kegel und Torusknoten
- Ein Fotomodus, der jeden Shot mit einer fingierten Renderzeit stempelt

Preis und Verfügbarkeit

90s Dreams erscheint am 14. Oktober 2027 auf Steam für Windows und Mac für 14,99 €, in den ersten zwei Wochen mit 15 % Rabatt. Eine kostenlose Demo ist Teil des Steam Next Fest im Juni 2027.

Über

90s Dreams entwickelt Lucas Dima als unabhängiger Entwickler in Unity 6. Es ist sein erstes Spiel.

Pressekontakt: presse@90sdreams.example - Pressekit: 90sdreams.example/presse